

REGOLAMENTO DI GIOCO

1. PARTITE, SQUADRE, PRIMA FASE DI GIOCO

Le partite si svolgeranno durante la giornata di Sabato 22 Novembre 2025 presso le palestre Calvino della scuola Galileo Galilei (Via F.Corni 80) dalle ore 9.00 alle ore 19.00 circa.

Le squadre si iscriveranno attraverso il link, entro il 20 Novembre 2025, scegliendo il proprio livello di partecipazione tra LIVELLO B (livello più alto), C (livello più basso). La formula prevederà una squadra in campo composta da 6 giocatori.

2. IL GIOCO

Ogni partita sarà giocata ai 25 punti, con eventuale progressione di punteggio in caso di assenza di vantaggio, e comunque della durata massima di 18 minuti.

A determinare l'inizio e la fine della fase di gioco sarà l'apposito segnale acustico.

Qualora una partita fosse ancora in fase di gioco al momento dell'attivazione del segnale acustico, si attenderà la fine dell'azione, con i seguenti possibili risultati:

-La conclusione dell'azione determina immediatamente la disparità di punteggio e di conseguenza una squadra vincente

-La conclusione dell'azione determina parità di punteggio; in questo caso si giocherà un'ulteriore unica azione per decretare la squadra vincitrice della partita (killer point)

NOTA BENE

-Si utilizzeranno le regole della Pallavolo Indoor

-La scelta della squadra che dovrà effettuare il servizio verrà stabilita attraverso un sorteggio tra i capitani

-Non sono previsti Time Out

3. COMPOSIZIONE SQUADRE, CAMBI E SOSTITUZIONI

I cambi durante la fase di gioco sono ammessi solo qualora la squadra abbia iscritto al torneo un numero di giocatori maggiore di 6. In caso di infortunio/indisponibilità psicofisica di un giocatore di una squadra composta da 6 elementi, si potrà chiedere a un giocatore in quel momento inattivo, di altra squadra, di sostituire l'infortunato.

4. ARBITRAGGIO

Le squadre sono tenute a fornire arbitro, guardalinee e segnapunti. Prima che la partita inizi, la squadra designata all'arbitraggio dovrà presentarsi al tavolo dell'organizzazione per ricevere il referto da compilare e riconsegnare, compilato e firmato dall'arbitro, all'organizzazione stessa al termine dell'incontro.

SPECIFICAZIONE E PENALITÀ

Il ritardo di una squadra per l'inizio della partita superiore ai 5 minuti decreterà automaticamente la vittoria della squadra sfidante prevista in calendario. Il ritardo di entrambe le squadre alla stessa partita comporterà penalità di un punto/set ad entrambe le squadre. La squadra che non fornirà l'arbitraggio, che si trova in ritardo al momento dell'inizio della partita, che non consegnerà il referto adeguatamente compilato, perderà 3 punti nella prima fase di gioco a cui parteciperà.

5. DECORO

Tutti gli atleti sono tenuti al rispetto degli spazi, al mantenimento del decoro e della pulizia.

Il suddetto regolamento potrebbe subire modifiche in caso di necessità o contingenze non prevedibili e tali variazioni saranno comunicata tramite i canali appositi. In caso di controversie sul regolamento o sullo svolgimento delle gare, la valutazione finale spetta agli organizzatori del torneo.